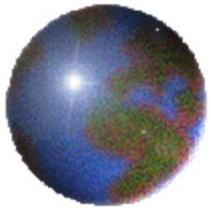
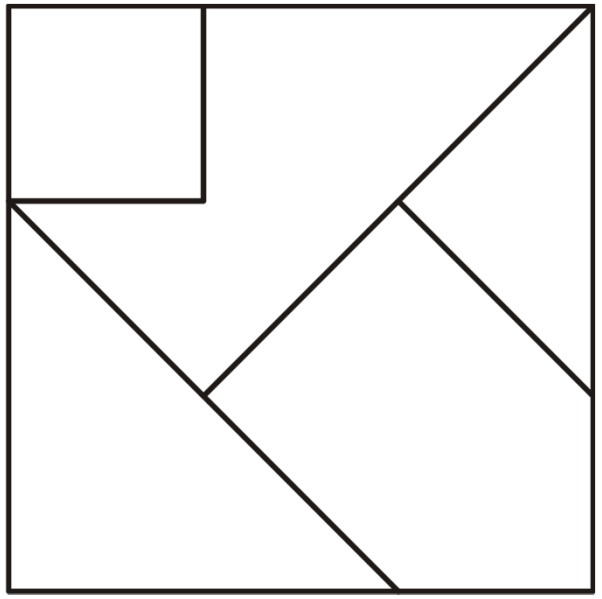


平面拼圖遊戲
之
五板拼圖

介紹五板拼圖

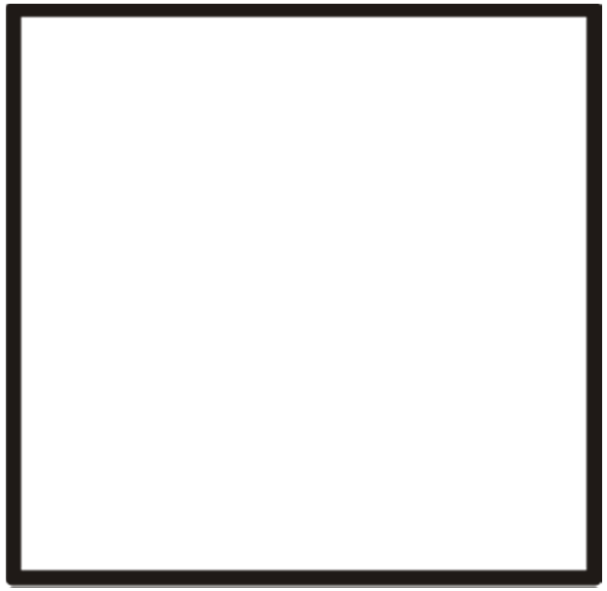
- 由五塊組件組成,包括:

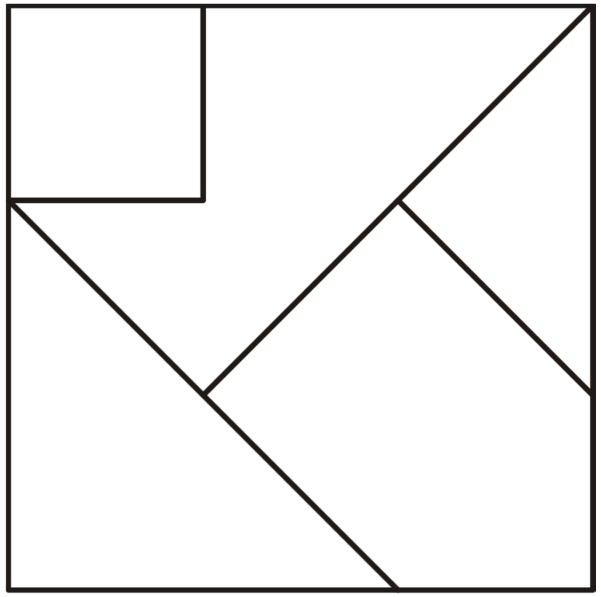


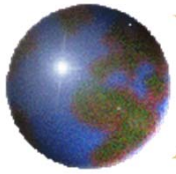
- 一件正方形
- 一件小直角三角形
- 一件大直角三角形
- 一件五邊形(稱屋形板)
- 一件不規則五邊形(稱山形板)

遊戲規則

利用這五件板塊以互不重疊地拼湊出指定的圖形。



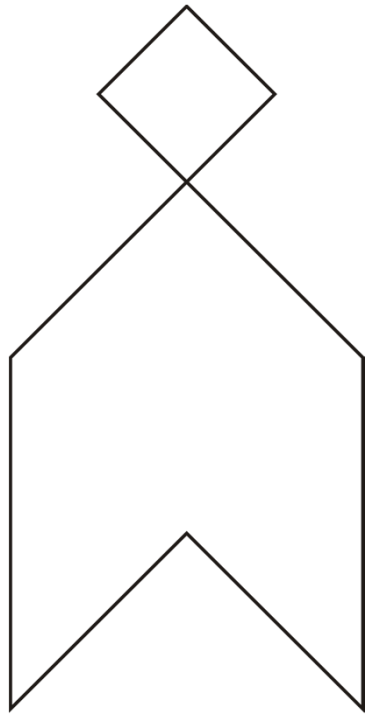


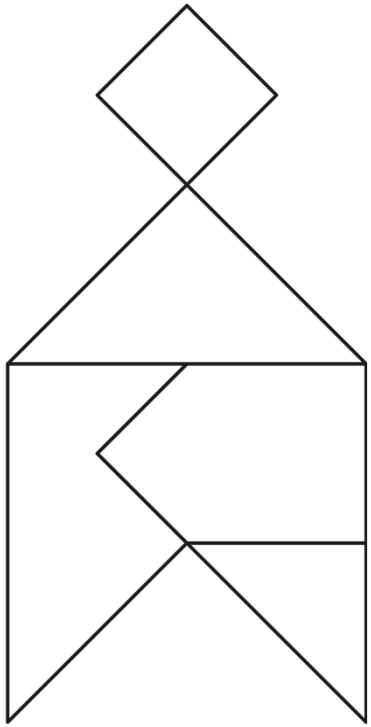


如何更有效拼湊出指定的圖形?

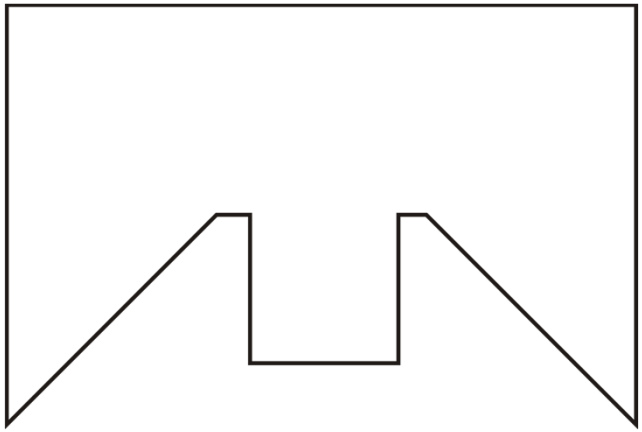
建議一：

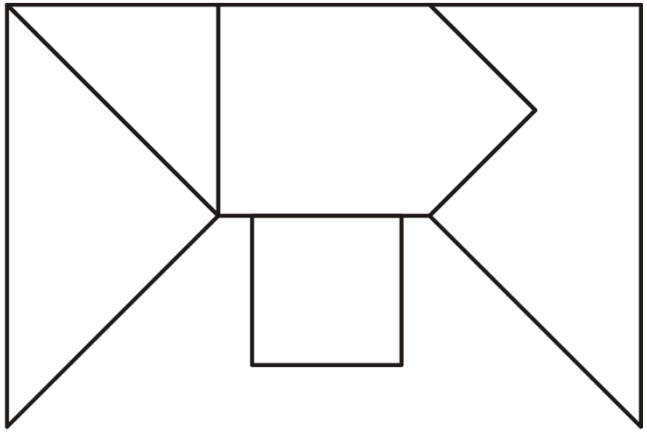
先行擺放較分離部份 。





- 先放較分離的正方形
- 再放大三角形
- 考慮兩個尖角向下,其餘就不難放了



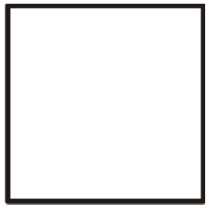


- 先放較分離的正方形
- 考慮兩個尖角向下，其餘就不難放了

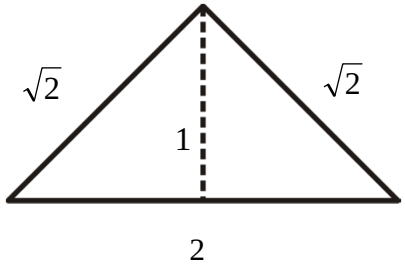
建議二：認識五板拼圖的基本構造

包括形狀、
邊長、
面積 及
組合

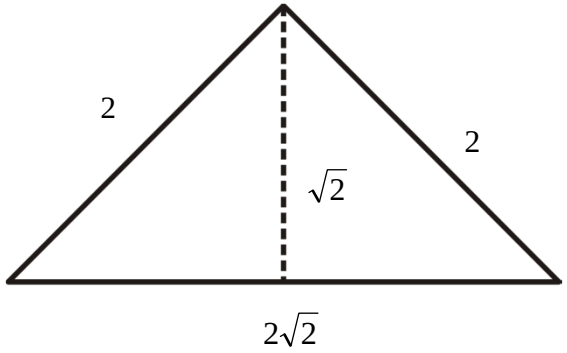
邊長:



每邊1個單位

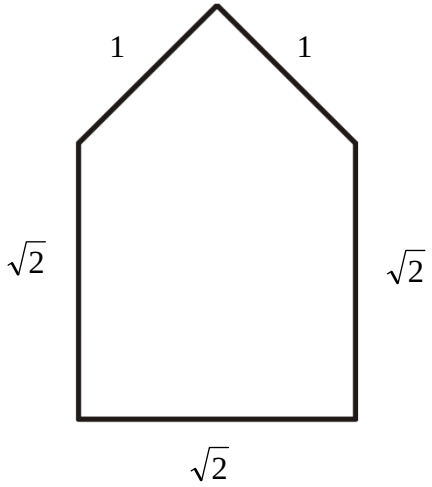


高為1個單位,底邊為2個單位



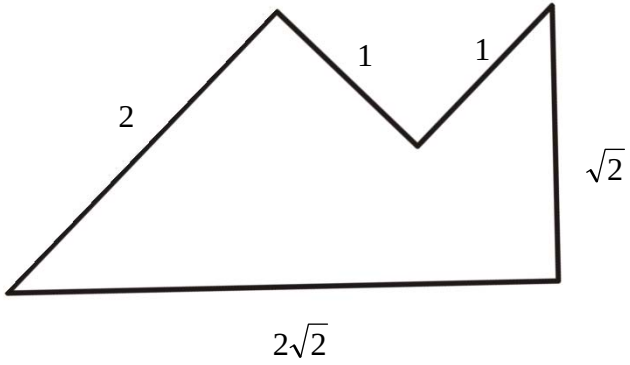
高為開方2個單位,
底邊為2開方2個單位

邊長:



屋形板：

一對凸出1個單位的邊

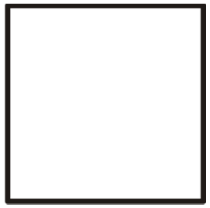


山形板：

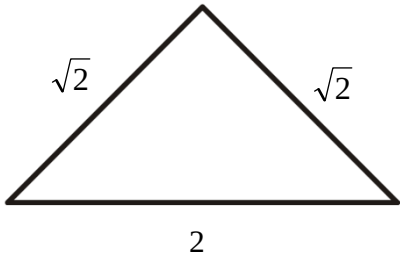
一對凹陷1個單位的邊

- 若以正方形為一個基本單位
- 五板拼圖可由九個基本單位構成
- 每個拼圖的總面積一定相等

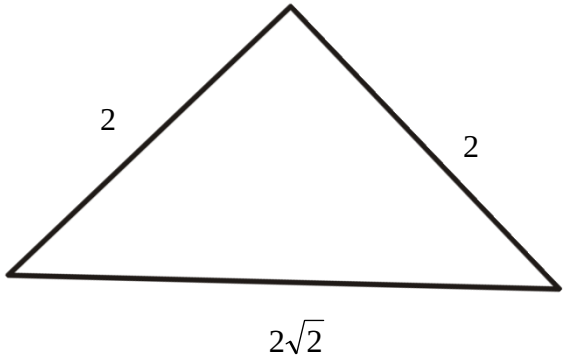
面積:



1個基本單位

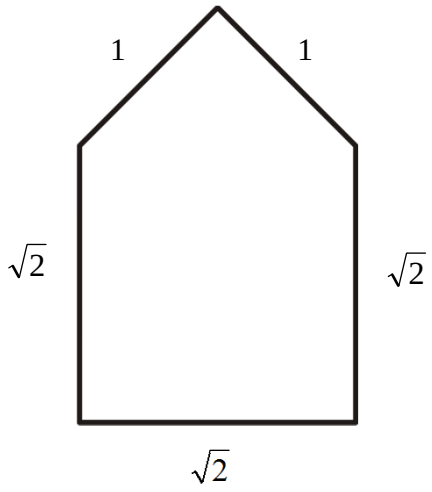


1個基本單位



2個基本單位

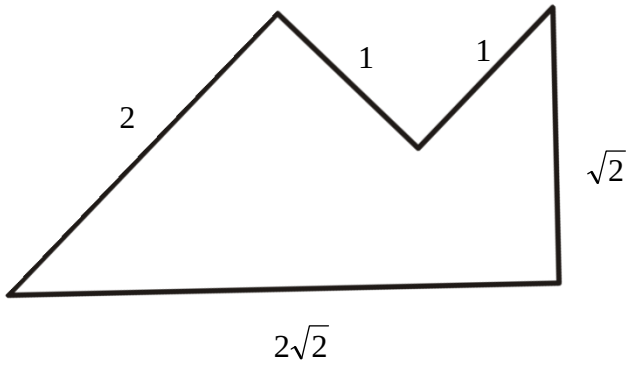
面積:



2.5個基本單位

隱藏　一個半正方形 +

一個小三角形



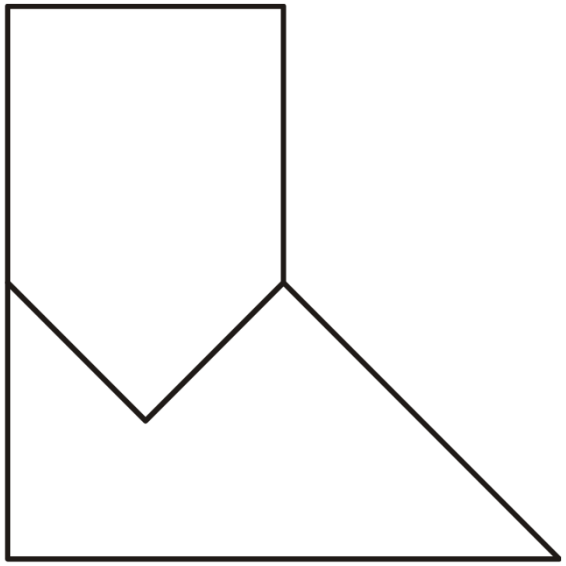
2.5個基本單位

隱藏　一個大三角形 +

半個正方形

五板拼圖由9個基本單位構成

組合：與其他板塊緊緊接合，可隱藏山形.

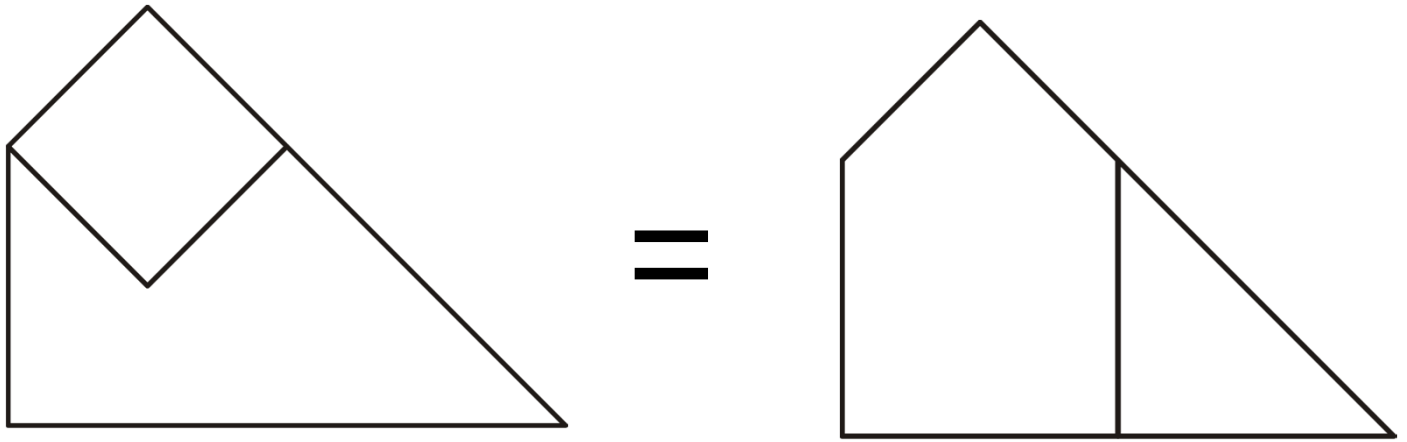


高為2開方2個單位，
底邊為2開方2個單位

屋形 + 山形 (稱靴形)

佔5個基本單位

組合：與其他板塊緊緊接合,隱藏山形.



山形 + 正方形　　屋形 + 小三角形

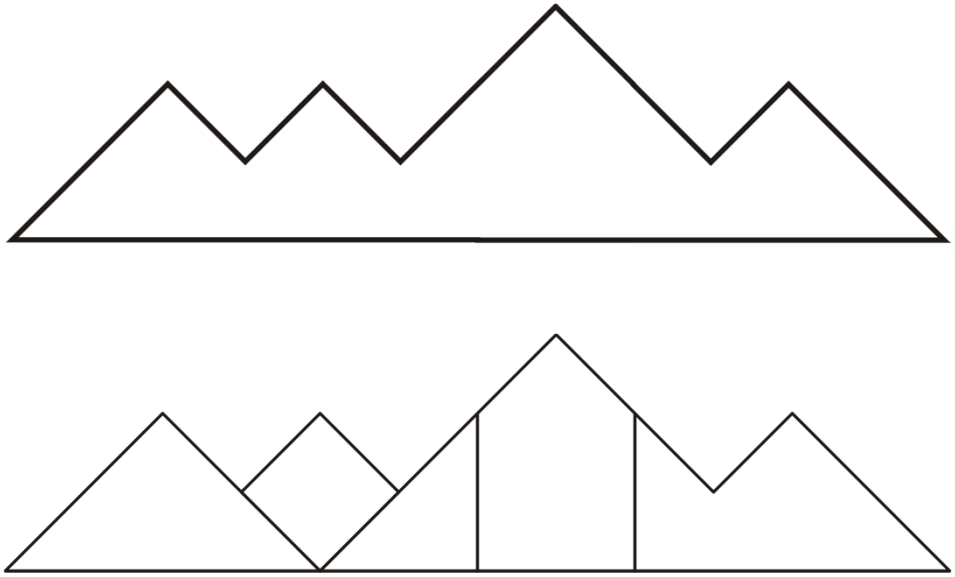
佔3.5個基本單位

建議三：

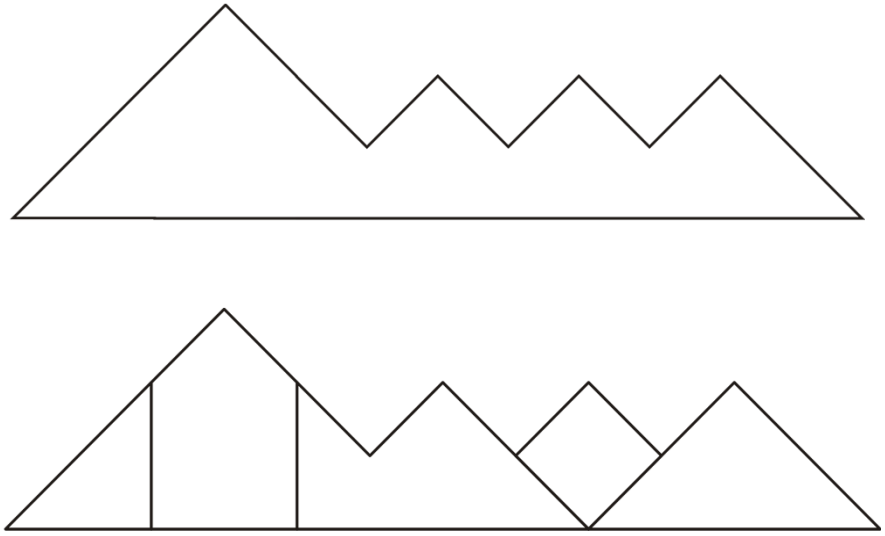
考慮兩條1個單位的邊,

尋找山形板塊或正方形,

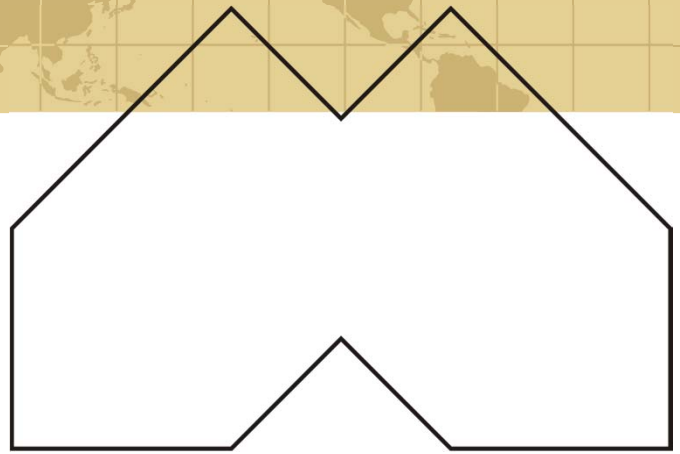
可擺放的位置。



- 考慮兩條凸出1個單位的邊,可放正方形.
- 左邊必放大三角形
- 其餘就不難放了

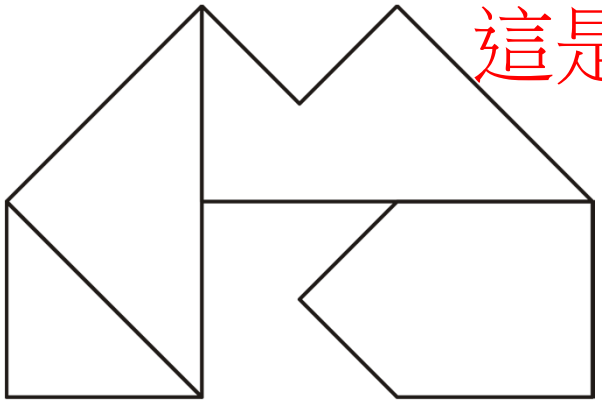


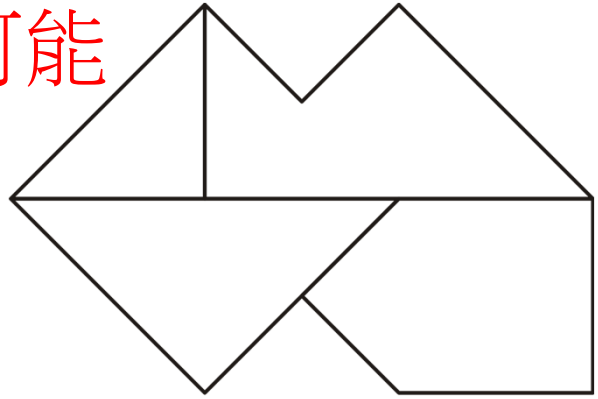
- 有三對凸出1個單位的邊,故正方形必放其中.
- 右邊放大三角形,左邊必放山形板.
- 其餘就不難放了



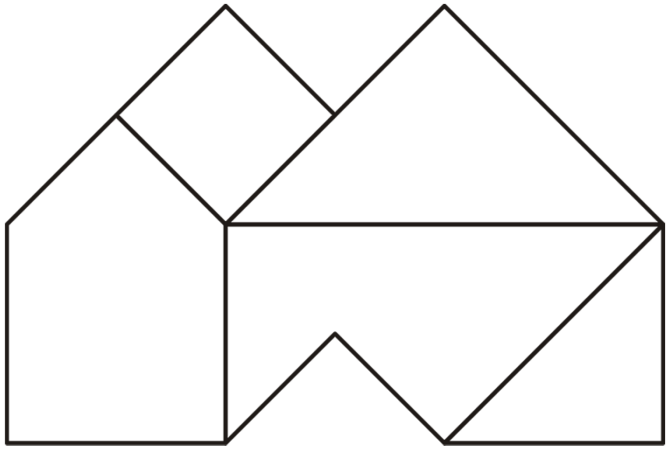
- 考慮一對凹入的1個單位的邊,可放山形板.
- 若山形板放在上面,左邊必為大三角形或小三角形.

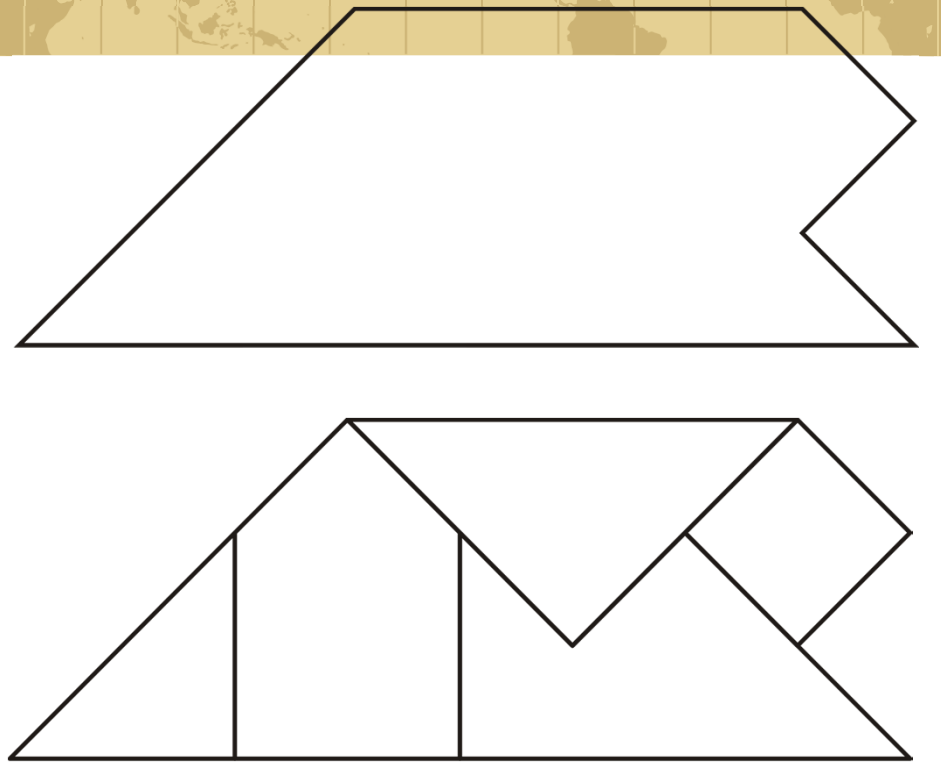
這是沒可能





- 若山形板放在下面,右邊必為小三角形,左邊為屋形板
- 其餘就不難放了

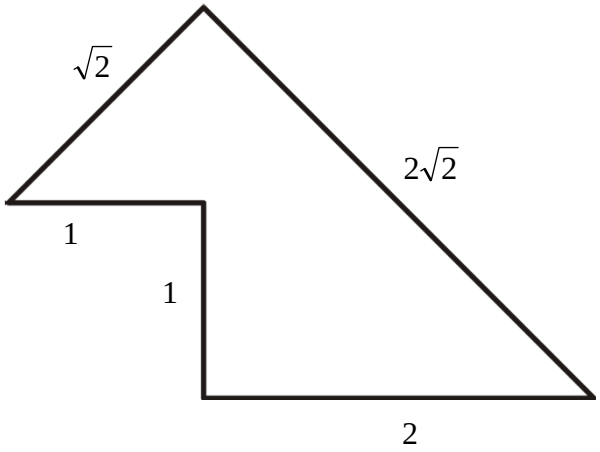




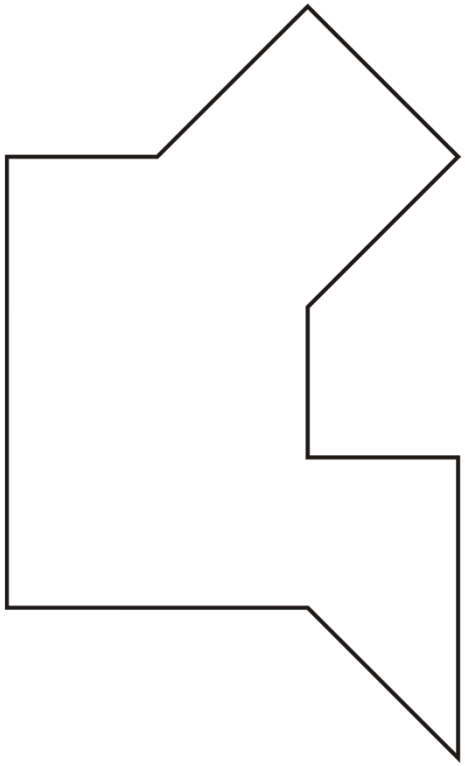
- 考慮一對1個單位的邊,可放正方形.
- 右下角的尖角可考慮放大三角形或山形,但山形放上和大三角形放下是沒可能.
- 故大三角形必放在上而山形板在下. 其餘就不難放了.

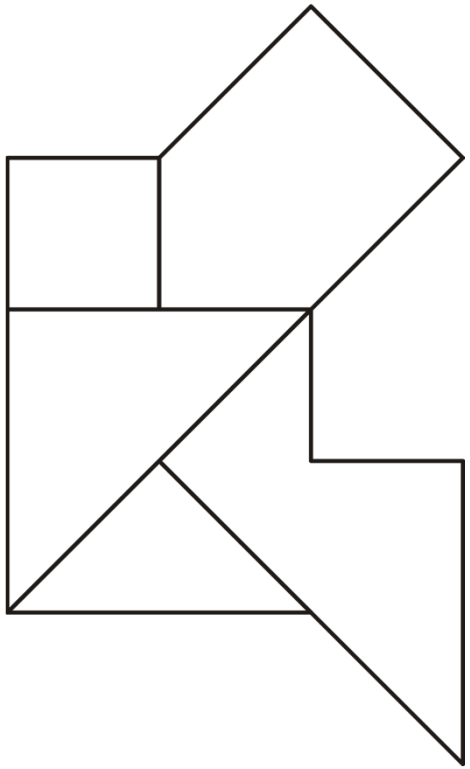
建議四：

嘗試尋找山形板塊可擺放的位置。

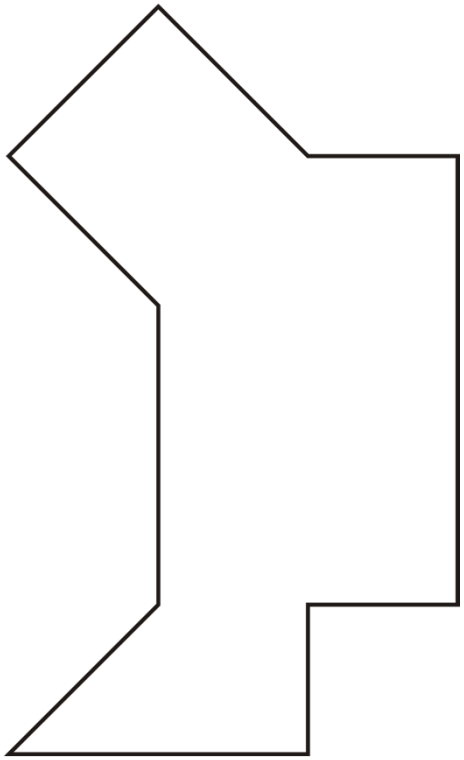


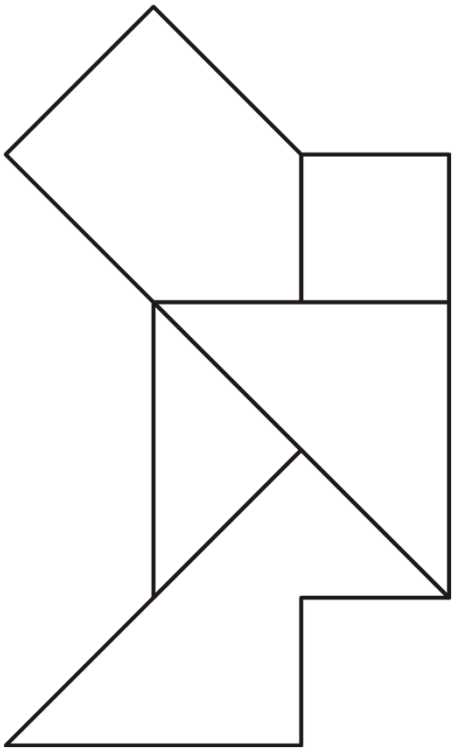
- 留意圖中兩條1個單位及一條2個單位(1,1,2)長的邊,可放山形板塊





- 考慮圖中出現1,1,2邊長的排列,放山形板塊
- 再考慮放凸出的屋形板
- 其餘就不難放了

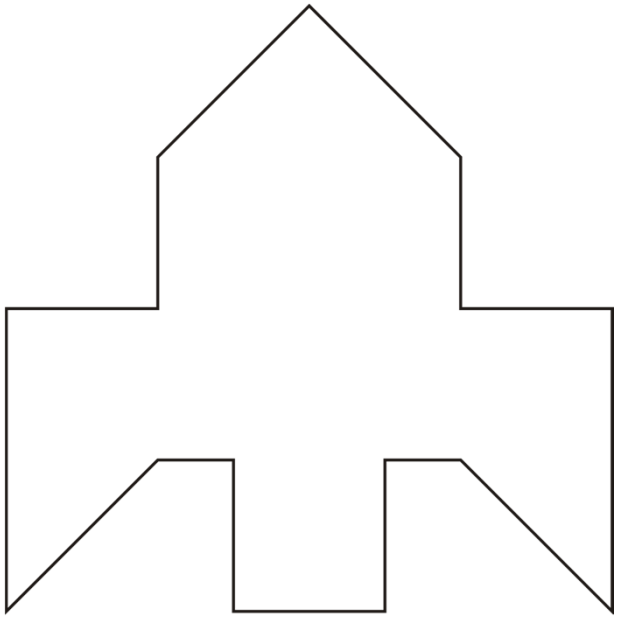


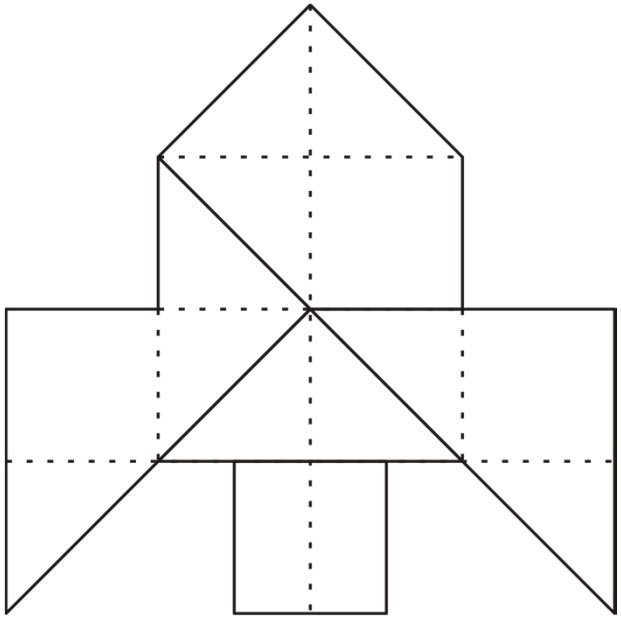


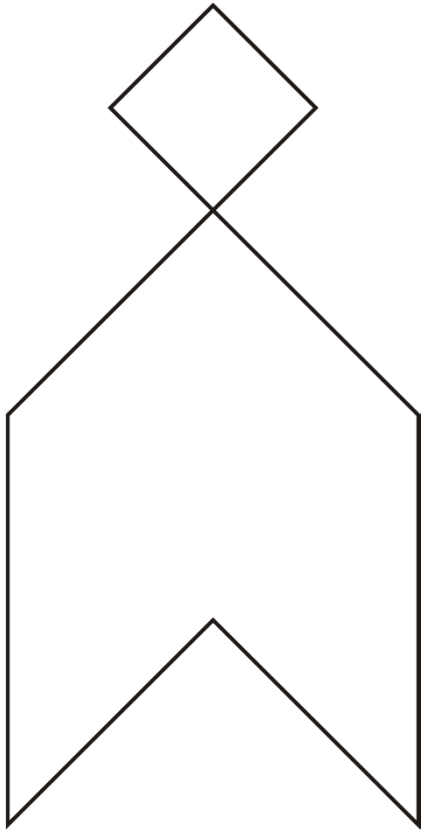
- 考慮圖中出現1,1,2邊長的排列,放山形板塊
- 再考慮放凸出的屋形板
- 其餘就不難放了

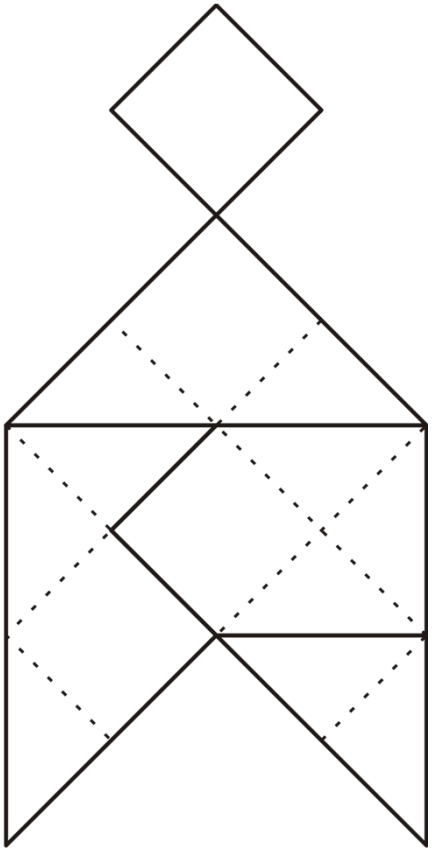
建議五：

留意圖形中面積的分配

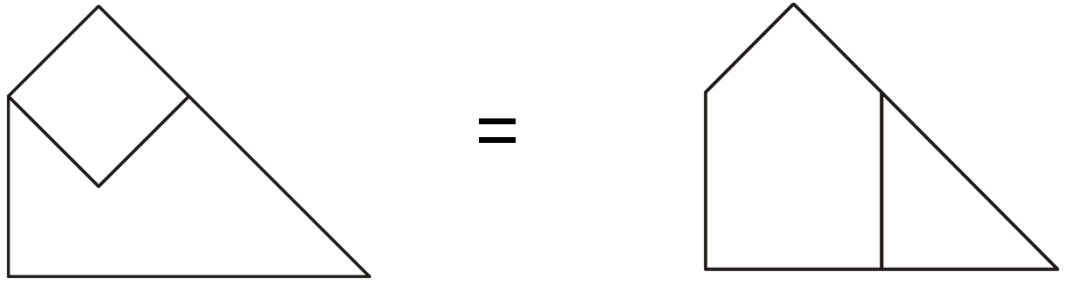


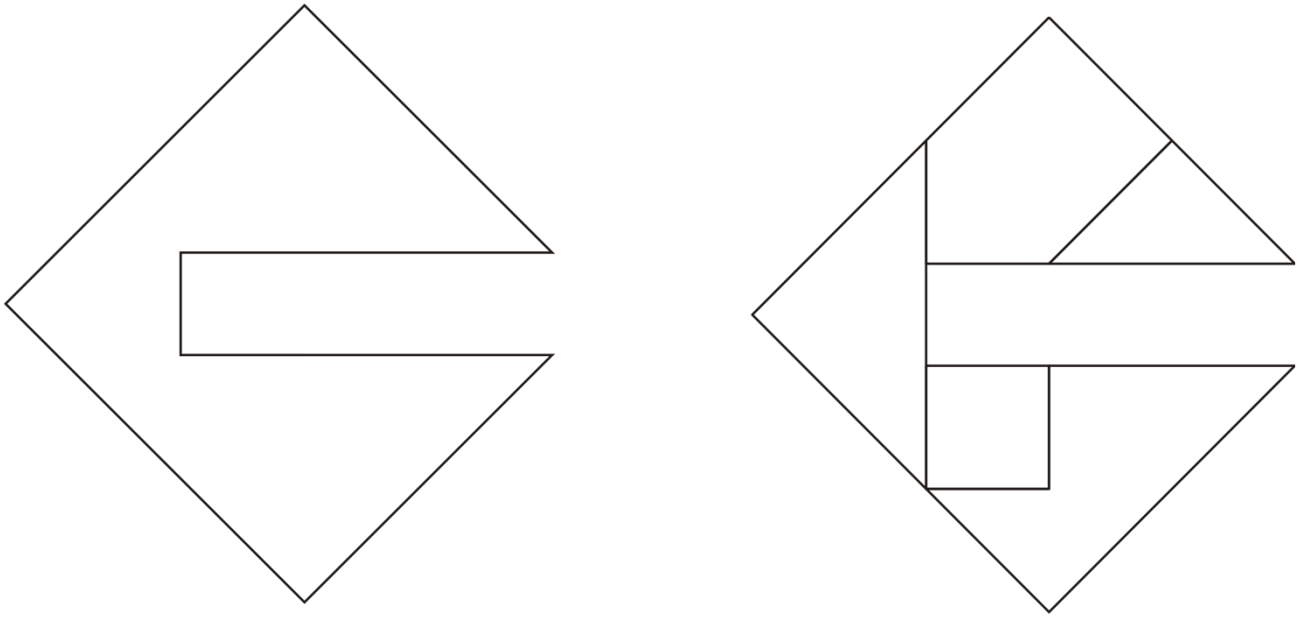


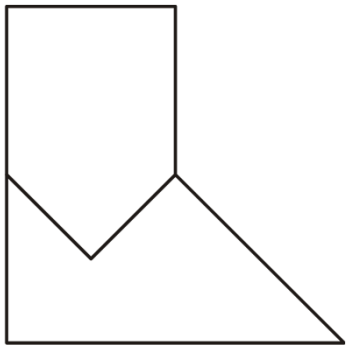




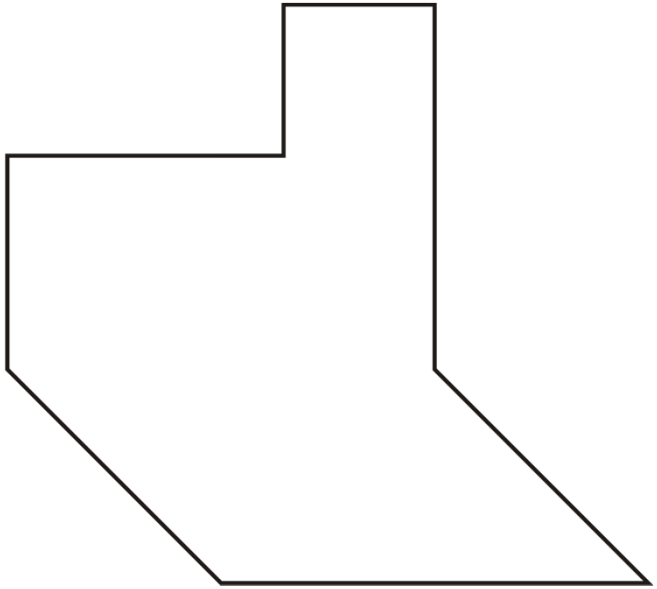
建議六：留意圖形中的隱藏的組合

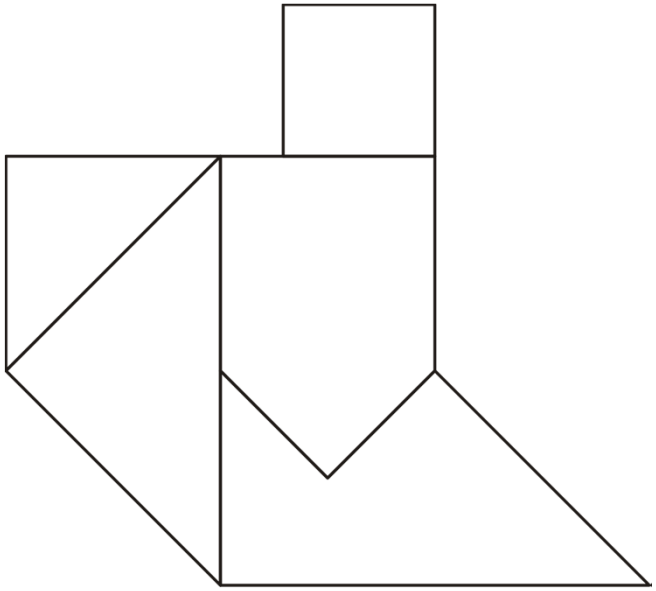


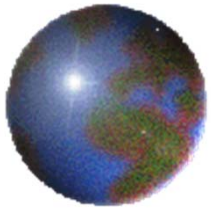




- 先放分離的正方形
- 看似一個靴形,就嘗試放這個組合.
- 其餘就不難放了

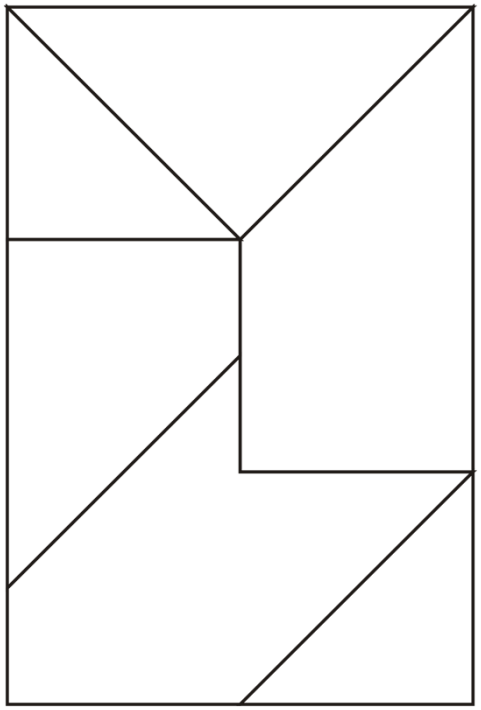






平面拼圖遊戲
之
六板拼圖

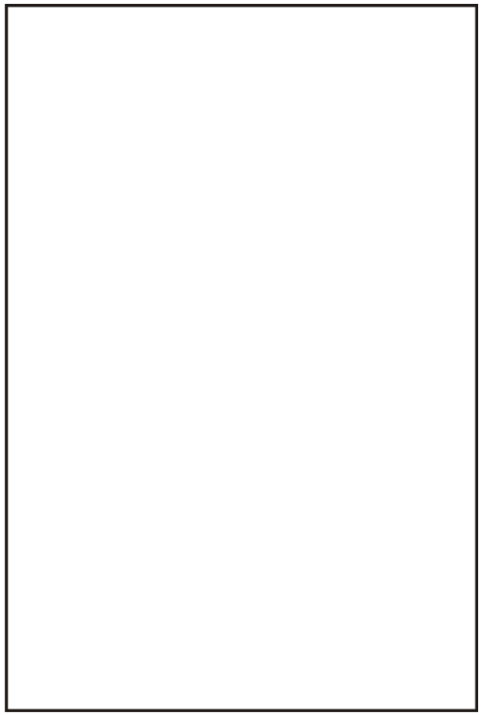
介紹六板拼圖

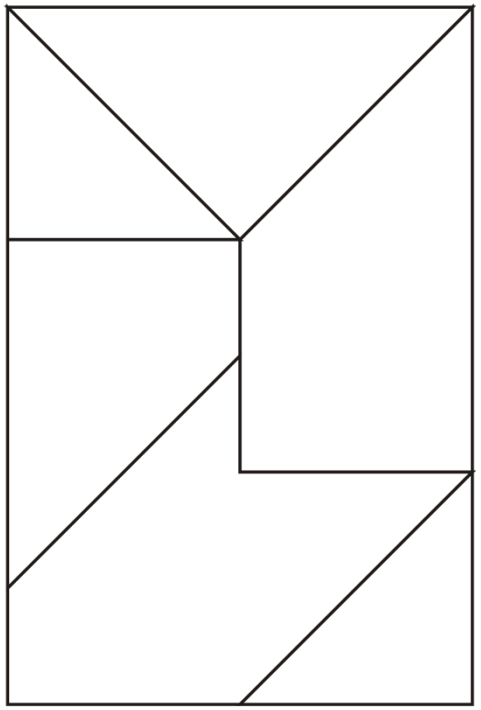


- 由六塊組件組成,包括:
- 二件小直角三角形
- 一件大直角三角形
- 一件小梯形
- 一件大梯形
- 一件不規則六邊形(稱箭形板)

遊戲規則

利用這六件板塊以互不重疊地拼湊出指定的圖形。



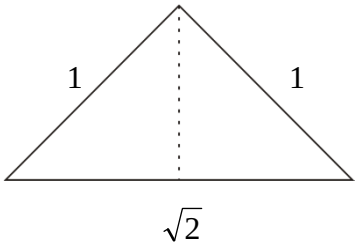


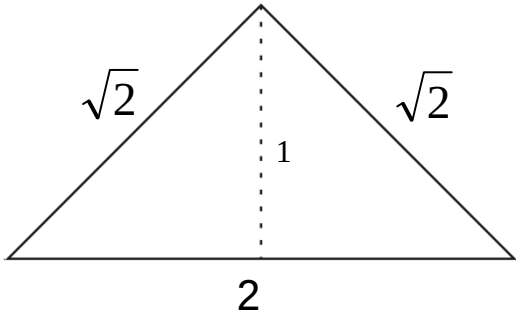
如何更有效拼湊出指定的圖形?

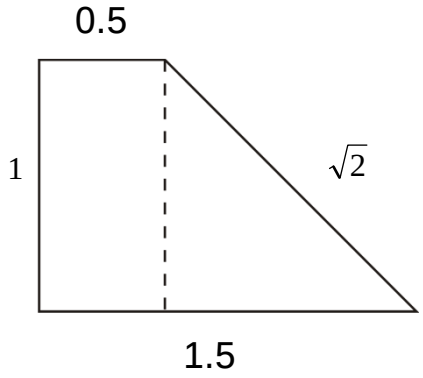
建議一：認識六板拼圖的基本構造

包括形狀、
邊長、
面積 及
組合

邊長:

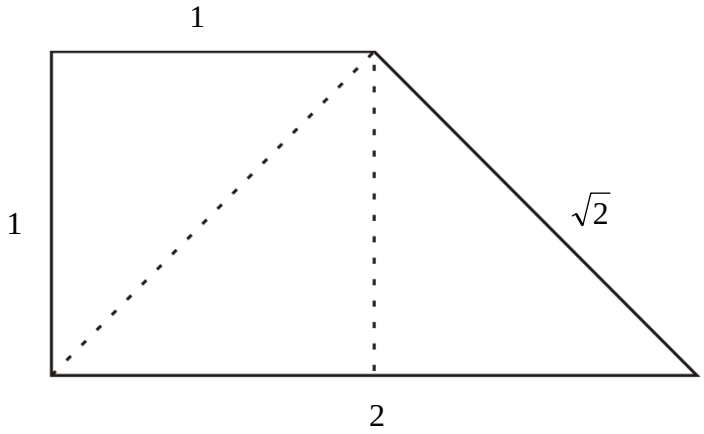


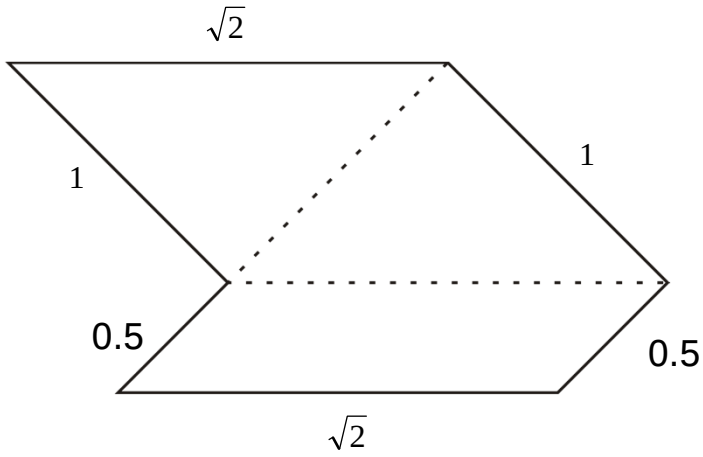




高為1個單位,
底邊為2個單位
相等於2個小三角形

邊長:





大三角形 +

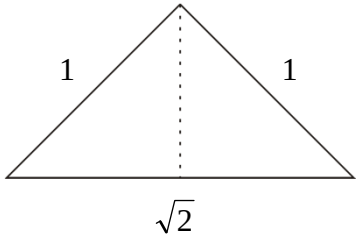
小三角形

注意：小梯形的下底是1.5個單位,

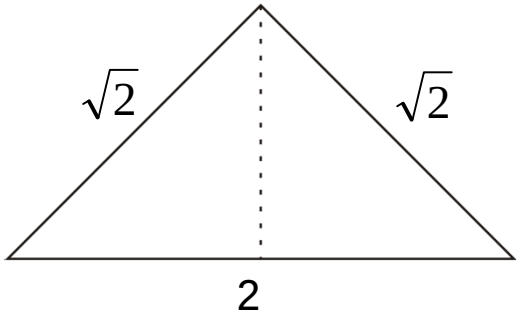
不可與開方2的邊完成接合.

- 若以小三角形為半個基本單位
- 六板拼圖可由六個基本單位構成
- 每個拼圖的總面積一定相等

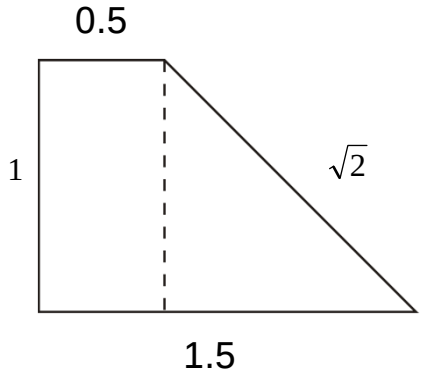
面積:



0.5個基本單位

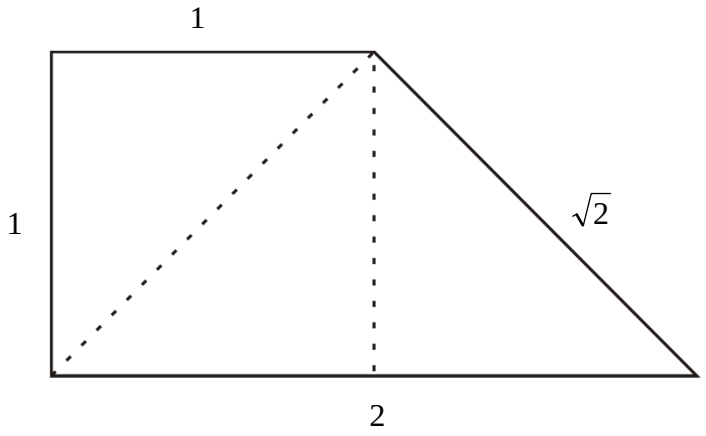


1個基本單位

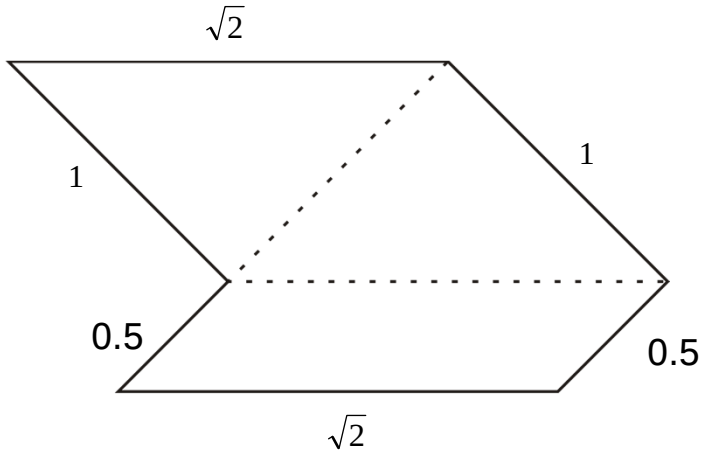


1個基本單位

面積:



1.5個基本單位

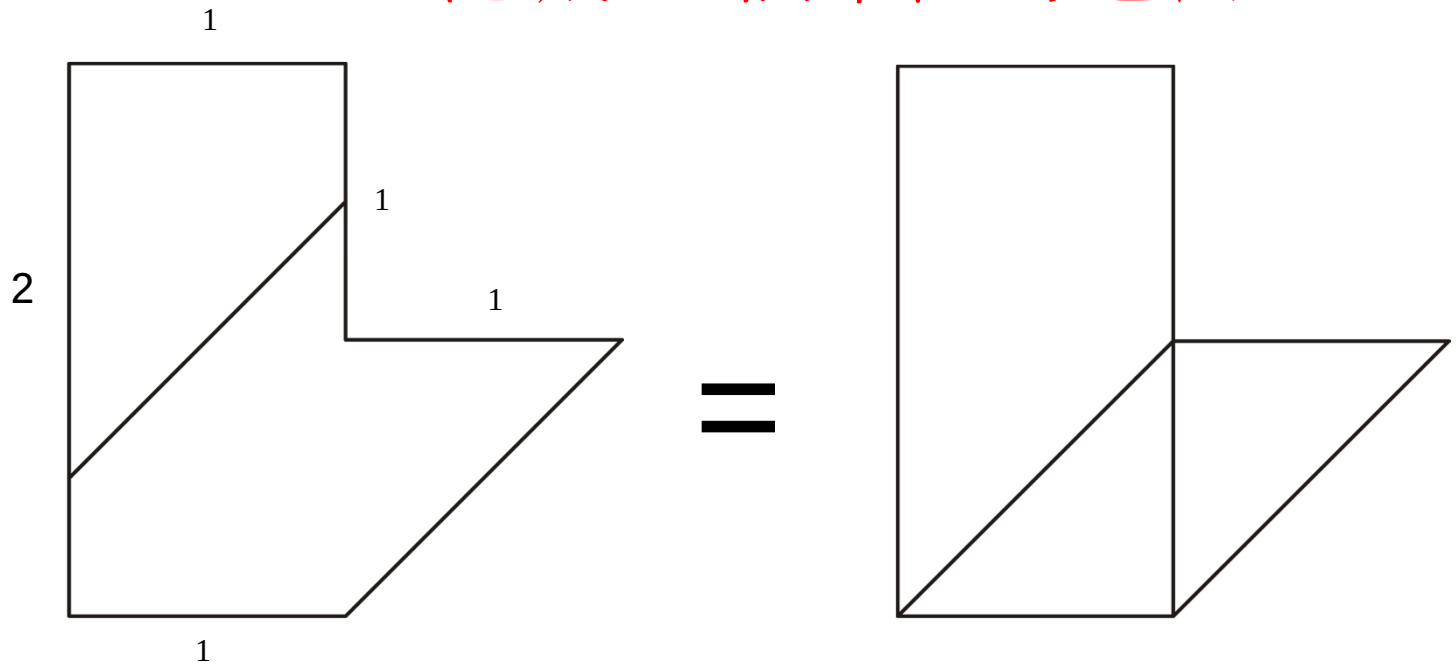


2個基本單位

六板拼圖由6個基本單位構成

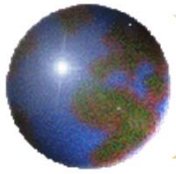
組合: 與其他板塊緊緊接合,

隱藏0.5個單位的邊長.



小梯形 + 箭形板　　大梯形 + 兩個小三角形

佔3個基本單位

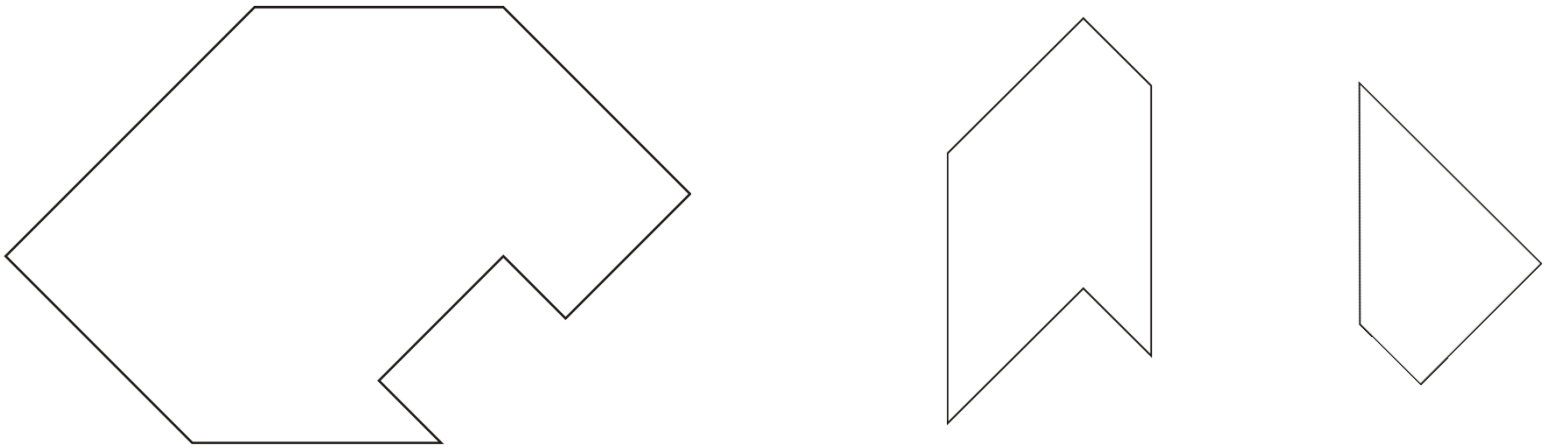


建議二：

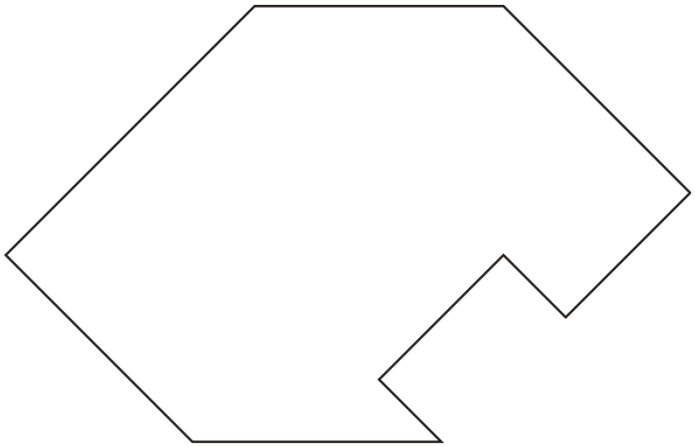
考慮0.5個單位的邊,

嘗試尋找箭形板或小梯形,

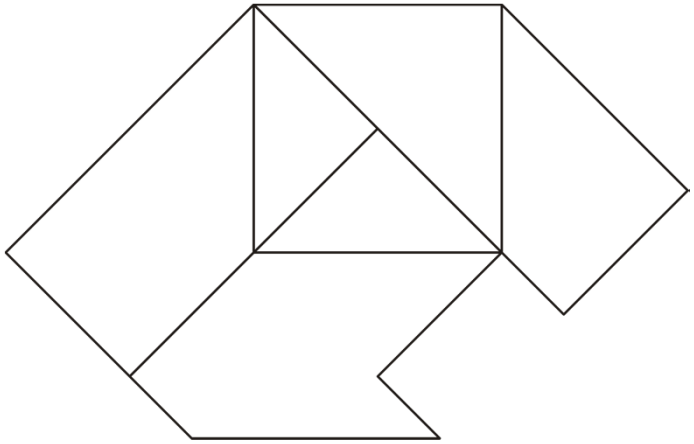
可擺放的位置。

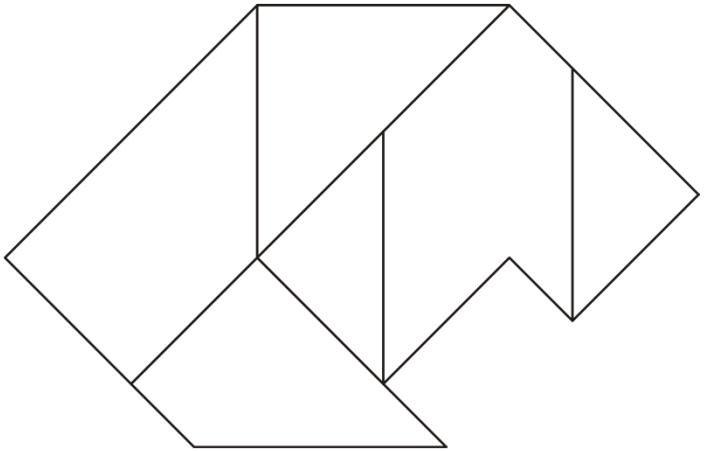


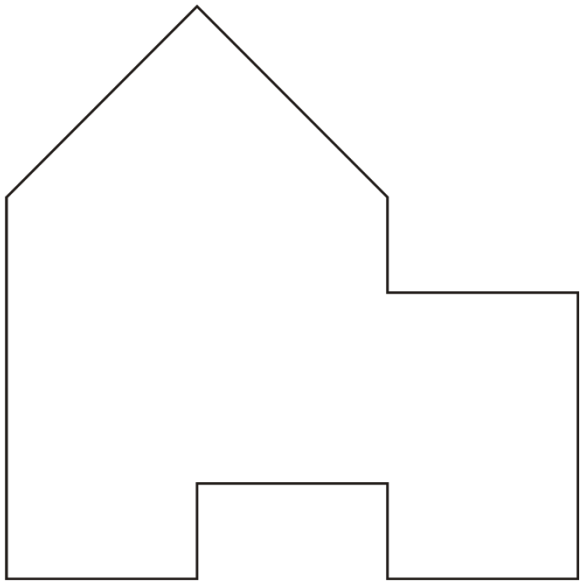
- 考慮0.5個單位的邊
- 可放小梯形或箭形板
- 考慮0.5及1個單位的邊,就必放箭形板
- 另外考慮尖角,更適合放箭形板
- 其餘就不難放了

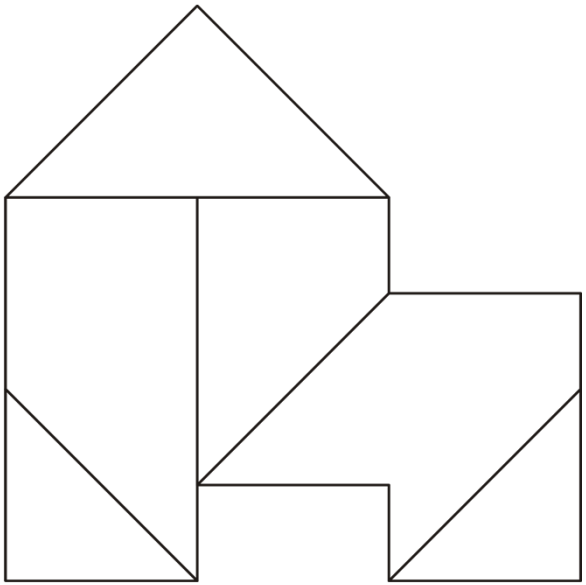


- 考慮0.5及1個單位的邊
- 箭形板的另一個放法
- 其餘亦不太難放



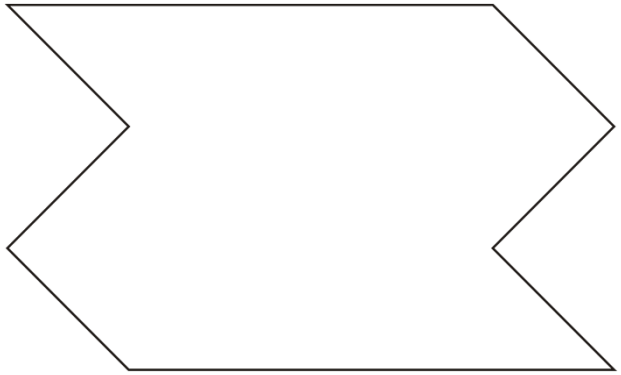


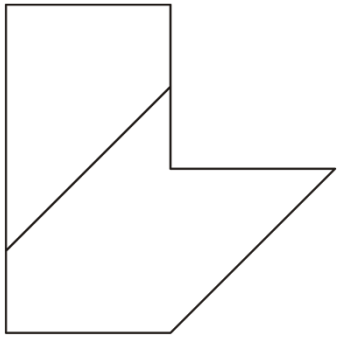


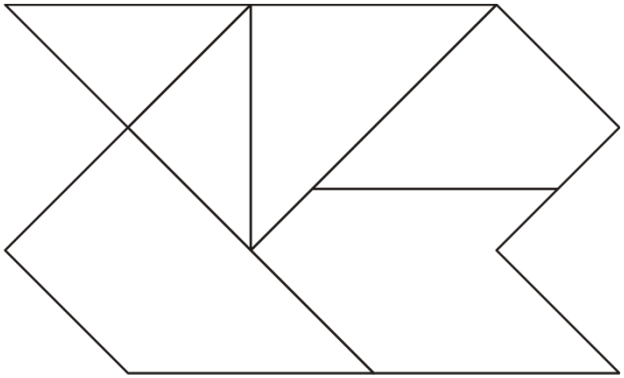


- 有3條0.5個單位的邊
- 考慮一對0.5及1個單位的邊,放箭形板最適合
- 右上角的0.5個單位的邊,可放小梯形
- 另外最頂放大三角形,其餘就不難放了

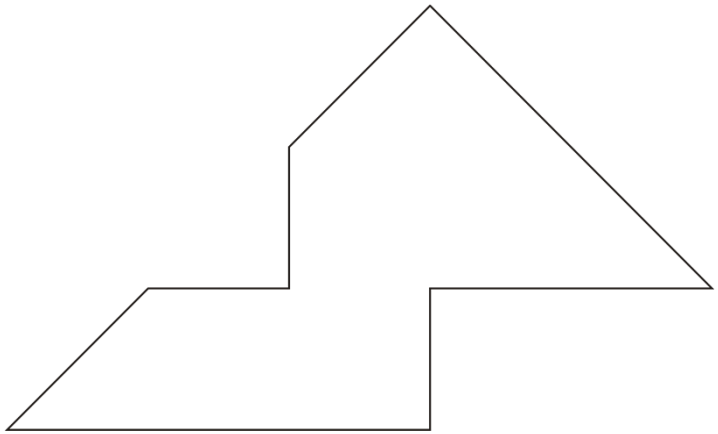
建議三：留意圖形中的隱藏的組合

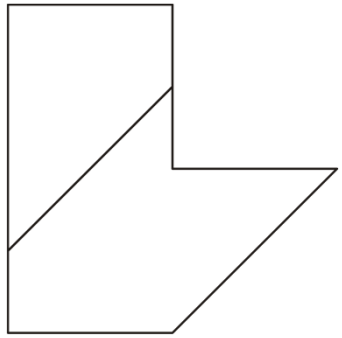


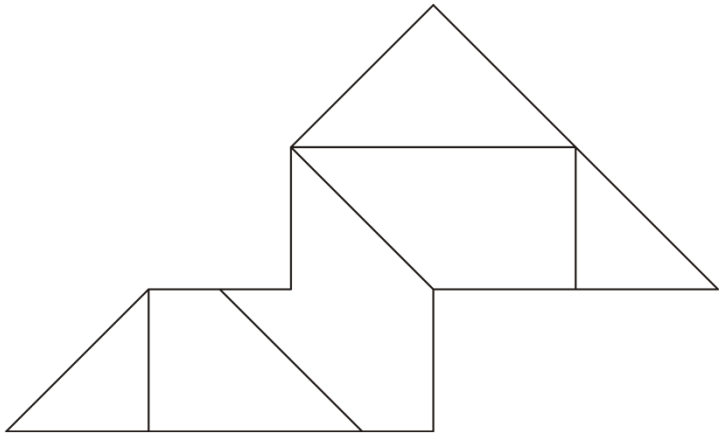




- 有6條1個單位的邊
- 其中3條可考慮放靴形板
- 其餘就不難放了



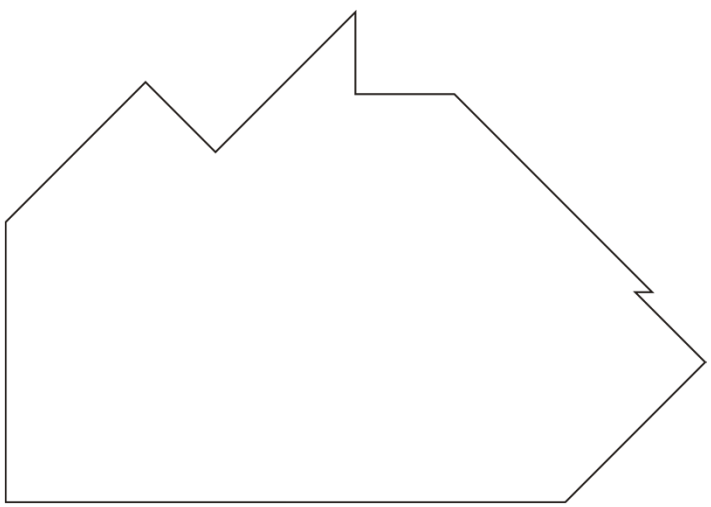


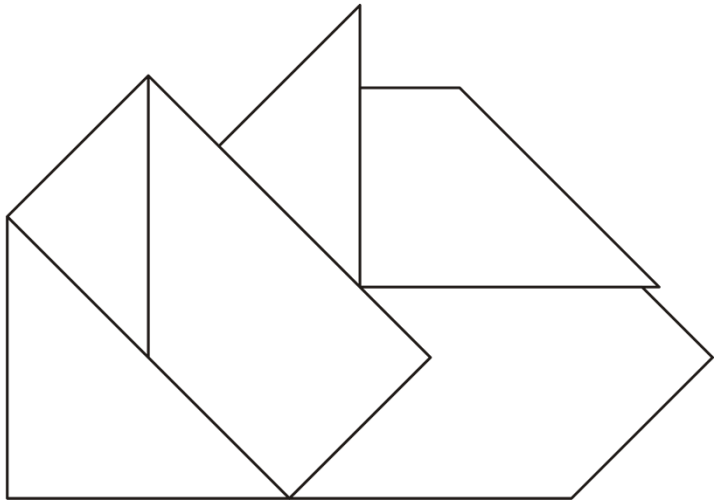


- 有3條1個單位的邊
- 放靴形板最適合
- 其餘就不難放了

建議四：

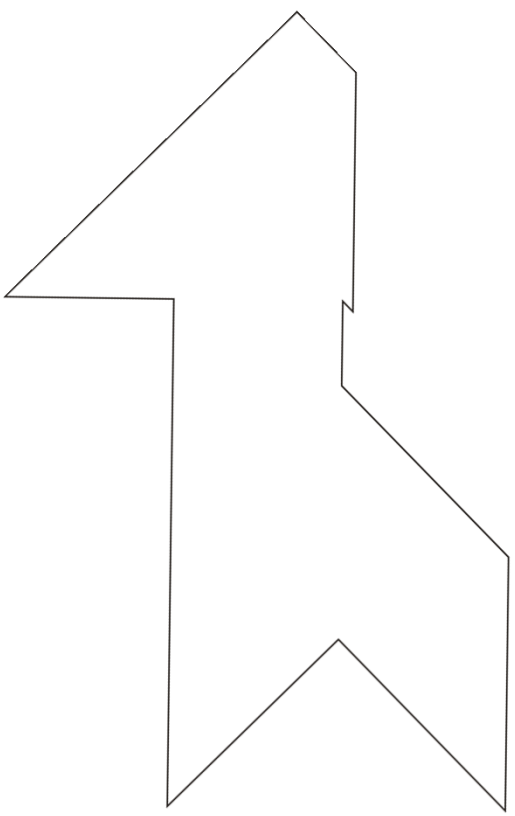
留意圖形中的連接位置是否完整拼合

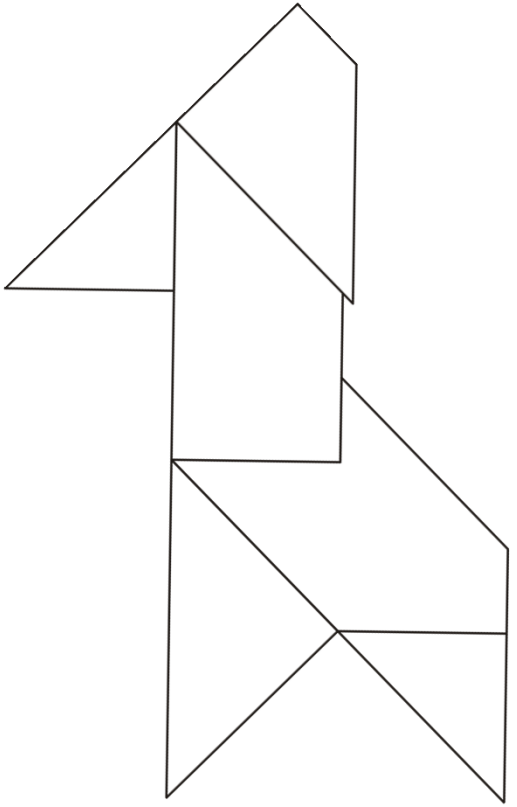




- 有不完全拼合好的位置
- 正是小梯形的1.5個單位的底邊

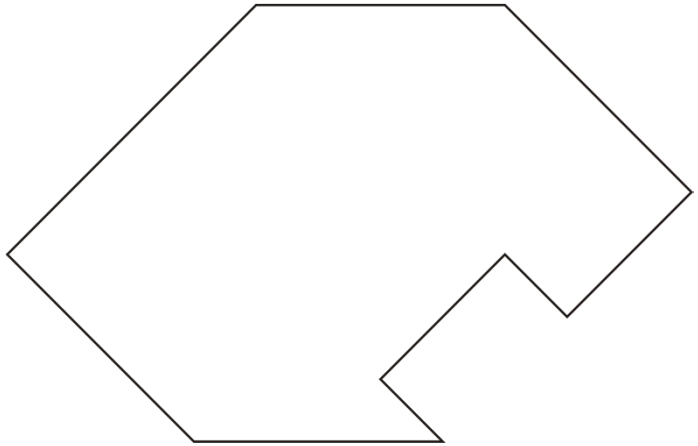
注意：小梯形的下底是1.5個單位，
不可與開方2的邊完成接合.

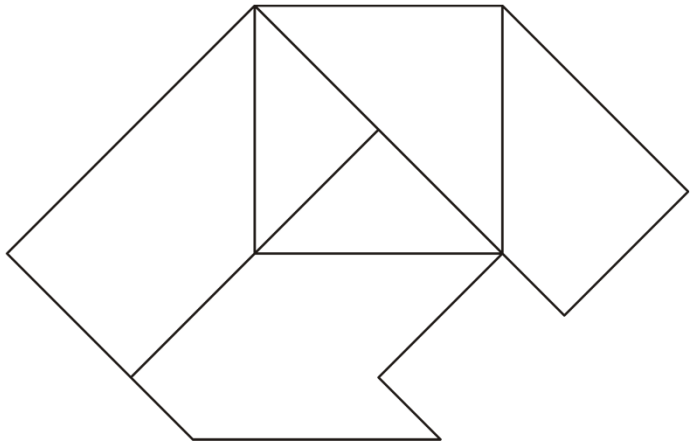


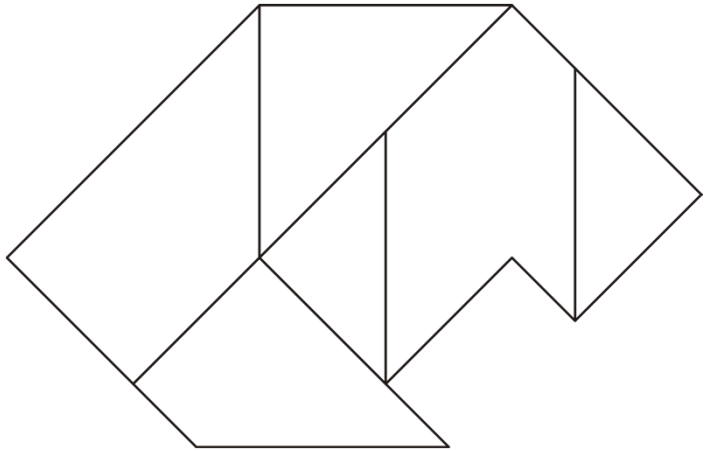


- 有不完全拼合好的位置
- 正是小梯形的1.5個單位的底邊

建議五：一圖多種拼湊方式。







練習