



保良局朱敬文中學、香港中文大學教育學院課程與教學系

聯合主辦

小學校際數學遊戲銀禧盃挑戰賽 (第六屆)

(初賽)

目的：透過數學遊戲：

- * 培養學生的數字感，提升心算速度
- * 擴闊學生的空間感，鍛煉橫向思維
- * 提高學生的創造力，發展高階思維

信念：要學好數學必需要鍛煉！而鍛煉不應是單調重複！
寓學習於遊戲，提高學習數學的興趣！

時間：一小時

形式：甲部 - 「排箭頭遊戲」 (40 分)
乙部 - 「SET 遊戲」 (40 分)
丙部 - 「圖形求和」 (45 分)

(全卷各題均須作答，基本滿分為 125 分)

備忘：同學須用鉛筆於問題卷指定空位上填寫答案

*** 同學未經老師指示下，不可翻看比賽問題 ***

* 參賽同學請用正楷填寫此欄！

學校名稱	
學生姓名	
班別 (學號)	()

* 參賽同學不用填寫此欄！

	積分
甲部：排箭頭遊戲	
乙部：SET 遊戲	
丙部 圖形求和	
總分：	
閱卷員編號：	

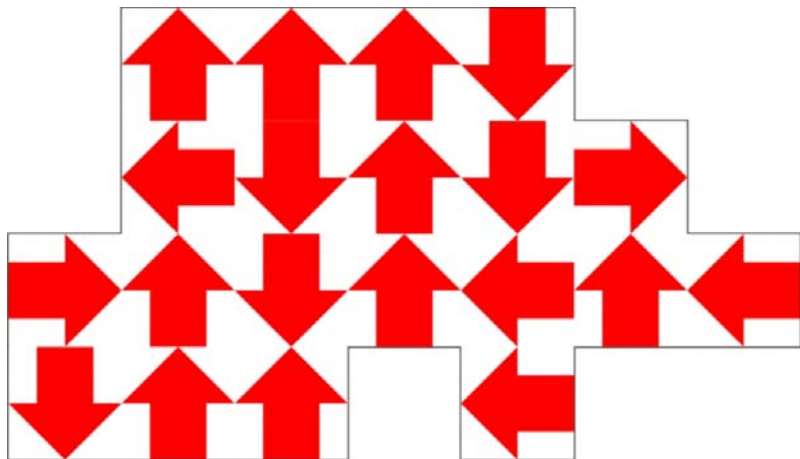


甲部得分

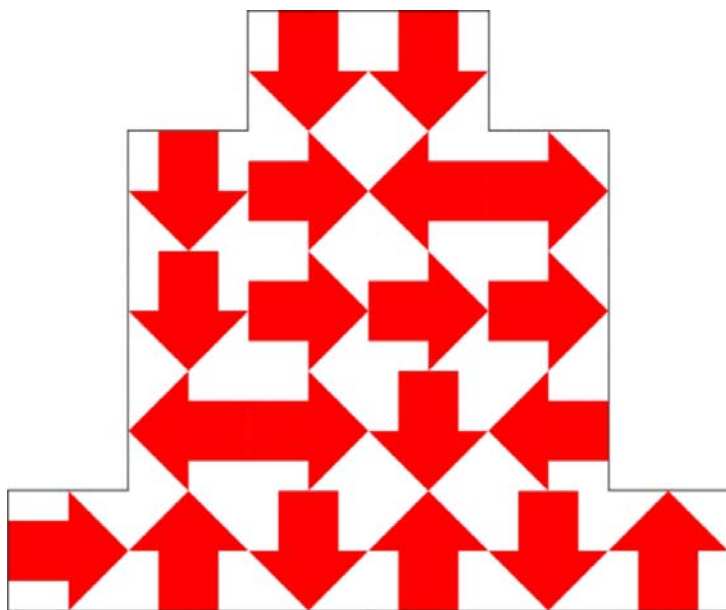
甲部 (每條題目為 20 分，總分為 40 分)

利用「排箭頭遊戲」的 10 張長方形紙卡，拼湊出下列每個圖形，並用直線將答案顯示在圖中。

1.



2.





--

乙部 (每條題目每組答案 2 分，總分為 40 分)

根據「集」(SET) 的定義，試從下表中，找出三幅圖像能組成「集」(SET)。
把方格內的數字 (順序) 填在右面答案欄內。

3)

1	2	3
4	5	6
7	8	9

答案欄

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

總分: 8 分

4)

1	2	3
4	5	6
7	8	9

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

總分: 8 分

5)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

總分: 12 分

6)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

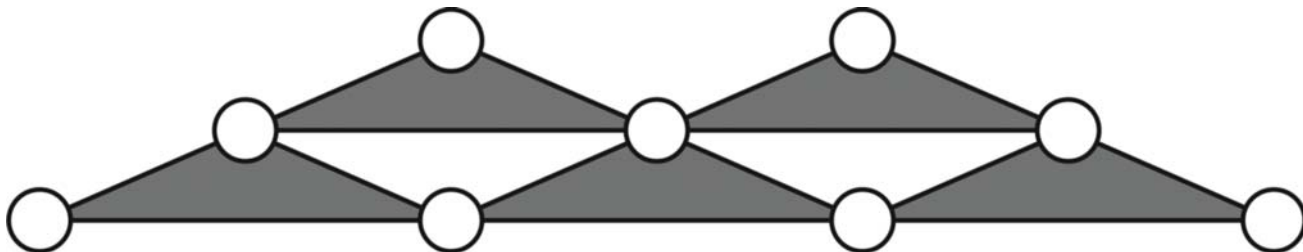
總分: 12 分



丙部 (每題 15 分，全對共得 45 分)

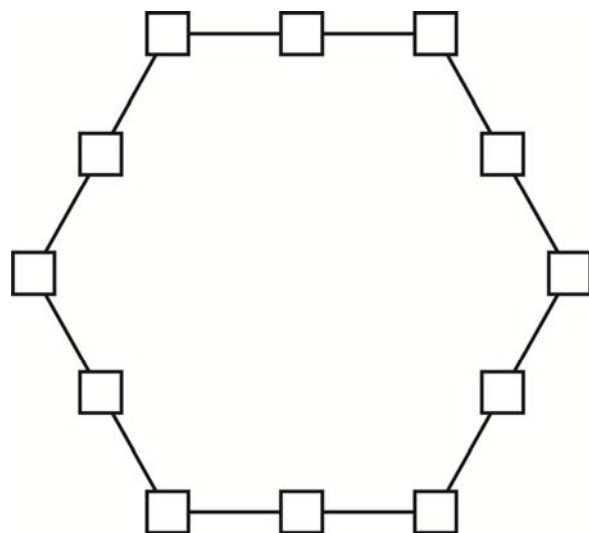
7) 請將所提供的數字，填在各圓圈內，使每個小三角形尖頂上的數字，都必定等於該三角形兩腰上數字的和。

2 4 6 7 9 14 15 18 24



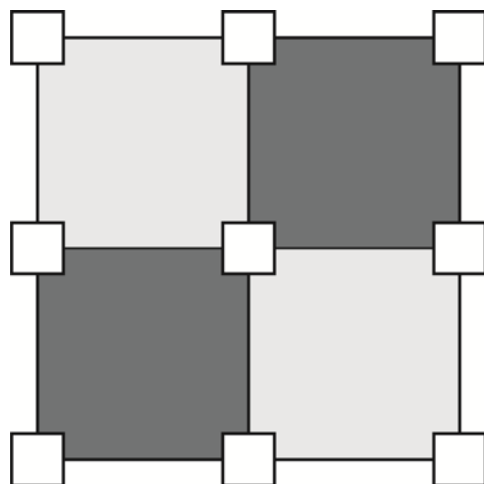
8) 請將所提供的數字，填在各空格內，使每條直線上的數字之和都等於 24。

1 2 3 4 5 7 8 12 12 13 14 18



9) 請將所提供的數字，填在各空格內，使每個顏色區域邊界上的數字之和都等於 24。

3 4 5 6 7 8 9 10 11



~~ 全卷完 ~~