



保良局朱敬文中學、香港中文大學教育學院課程與教學系

聯合主辦

沙田區小學校際數學遊戲挑戰賽 (第五屆)

(初賽)

目的：透過數學遊戲：

- * 培養學生的數字感，提升心算速度
- * 擴闊學生的空間感，鍛煉橫向思維
- * 提高學生的創造力，發展高階思維

信念：要學好數學必需要鍛煉！而鍛煉不應是單調重複！
寓學習於遊戲，提高學習數學的興趣！

時間：一小時

形式：甲部 - 「排箭頭遊戲 That A Way」 (40 分)
乙部 - 「SET 遊戲」 (40 分)
丙部 - 「數字三重奏」 (40 分)

(全卷各題均須作答，基本滿分為 120 分，另加獎勵分)

備忘：同學須用鉛筆於問題卷指定空位上填寫答案

*** 同學未經老師指示下，不可翻看比賽問題 ***

* 參賽同學請用正楷填寫此欄！

學校名稱	
學生姓名	
班別 (學號)	()

* 參賽同學不用填寫此欄！

	積分
甲部：排箭頭遊戲	
乙部：SET 遊戲	
丙部 數字三重奏	
總分：	
閱卷員編號：	

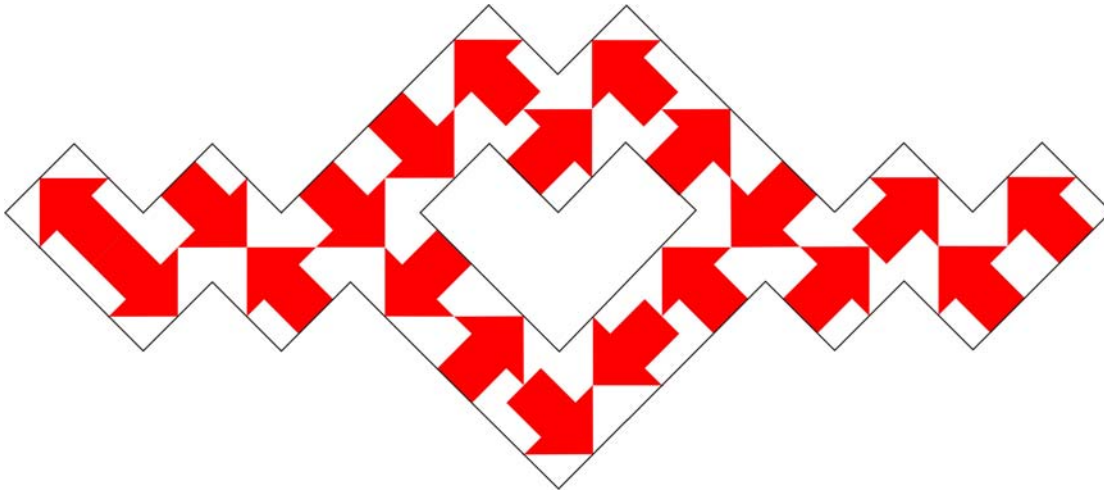


甲部得分

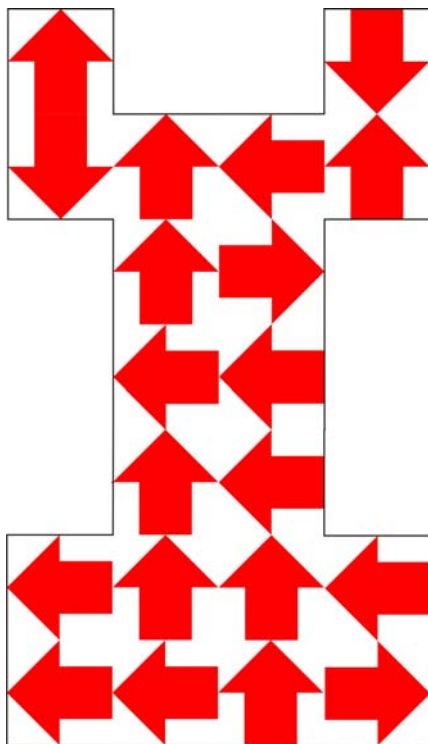
甲部 (每條題目為 20 分，總分為 40 分)

利用「排箭頭遊戲」的 10 張長方形紙卡，拼湊出下列每個圖形，並用直線將答案顯示在圖中。

1.



2.





--

乙部 (每條題目每組答案 2 分，總分為 40 分)

根據「集」(SET) 的定義，試從下表中，找出三幅圖像能組成「集」(SET)。

把方格內的數字 (順序) 填在下面答案欄內。

1)

1	2	3
4	5	6
7	8	9

2)

1	2	3
4	5	6
7	8	9

3)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

4)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

總分:8 分

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

總分:8 分

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

總分:12 分

方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()
方格編號: () () ()

總分:12 分



丙部 (每個答案 3 分，全對共得 45 分，5 分爲獎勵分數)

試從下表中，找出三個相鄰成橫、直或斜線的小方格，而格中的三個數字，可以利用 +、-、×、÷ 和括號，合成指定的數字。

--

a	3	b	7	c	1	d	9	e	2
f	5	g	9	h	3	i	6	j	4
k	6	l	2	m	5	n	8	o	7
p	8	q	4	r	6	s	7	t	1
u	4	v	5	w	2	x	9	y	3

把方格字母編號及算出指定數字的算式，填在下面答案欄內。

(若方格字母編號多於 5 組，則祇須填寫 5 組即可。同組的數字，不論方格編號如何，祇能填寫一道算式。)

7.	8.	9.
合成 15	合成 26	合成 32
字母編號：() () ()	字母編號：() () ()	字母編號：() () ()
算式：	算式：	算式：
字母編號：() () ()	字母編號：() () ()	字母編號：() () ()
算式：	算式：	算式：
字母編號：() () ()	字母編號：() () ()	字母編號：() () ()
算式：	算式：	算式：
字母編號：() () ()	字母編號：() () ()	字母編號：() () ()
算式：	算式：	算式：
字母編號：() () ()	字母編號：() () ()	字母編號：() () ()
算式：	算式：	算式：